



# AcademiaGIS

## imagem

# Criando e Editando Dados com ArcGIS PRO

**Duração:** 16 horas | **Material didático:** Inglês

[www.academiagis.com.br](http://www.academiagis.com.br)

## **Descrição**

Mantenha a precisão dos seus dados GIS oficiais.

Este curso ensina as práticas recomendadas para criar dados geográficos precisos e mantê-los ao longo do tempo. Você terá ampla prática com uma variedade de ferramentas do ArcGIS Pro que simplificam o processo de edição e diminuem o potencial de erros ao atualizar seu banco de dados GIS.

## **Quem deve participar**

Técnicos GIS, especialistas e outros profissionais experientes no ArcGIS que necessitem criar e manter os dados geográficos de sua organização.

## **Objetivos**

Após completar este curso, você será capaz de:

- Aplique um fluxo de trabalho padrão de edição para gerenciar atualizações para dados geográficos.
- Configurações de aplicativos e projetos ArcGIS Pro para suportar edição eficiente.
- Crie, modifique e exclua recursos e atributos 2D e 3D.
- Resolva problemas comuns de alinhamento de dados e mantenha relações espaciais entre os recursos na hora da edição.

## **Pré-requisitos**

Ter concluído o treinamentos ArcGIS PRO: Fluxos de Trabalhos Essenciais ou possuir conhecimento equivalente.

## **Requisitos de Software**

Os softwares a seguir serão utilizados durante as aulas:

- ArcGIS PRO

## **Introdução ao curso**

- Introdução
- Objetivos do curso
- Instalação dos dados do curso
- Credenciais de conta de serviços de treinamento
- Ícones usados nesta carteira de trabalho
- Entendendo a plataforma ArcGIS

### **1- Introdução a Edição**

- Lição introdutiva
- Edição no ArcGIS Pro.
- Tarefas de edição.

Exercício 1: Investigue as ferramentas de edição do ArcGIS Pro.

Inicie o ArcGIS Pro e abra um projeto.  
Explore o painel Criar Recursos.  
Investigue ferramentas de modificação.  
Descarte edições.  
O que você pode editar?  
Criando, modificando e excluindo recursos.

### **2- Preparando-se para editar dados GIS**

- Introdução da lição.

Exercício 2A: Investigue sistemas de coordenadas.

Identifique referências espaciais de mapa e camada.  
Meça a compensação entre camadas.  
Altere o sistema de coordenadas XY do mapa e adicione uma nova camada.  
Alinhando dados.  
Gerenciando atributos.

Exercício 2B: Habilite o rastreamento do editor em uma aula de recursos.

Veja os atributos de dados.  
Execute a ferramenta Enable Editor Tracking.  
Faça uma edição.  
Simbologia da camada para edição.  
Configurações de aplicativos e projetos para edição.  
Configurando o ArcGIS Pro e seu projeto para edição.

Exercício 2C: Prepare um mapa para edição.

- Atualize as unidades de medição padrão.
- Alterar o sistema de coordenadas do mapa.
- Configure os atributos da camada para tornar a edição mais eficiente.
- Definir a selectability e a editability da camada
- Revisão de lição.
- Respostas às perguntas da Lição 2

### 3- Criando Recursos 2D

- Introdução da lição.
- Fluxo de trabalho de criação de características.
- Modelos de recursos.
- Modelos de grupo e predefinidos.
- Escolhendo uma ferramenta de construção.
- Gerenciando modelos de recursos.

Exercício 3A: Crie recursos 2D usando modelos de recursos.

- Inicie o ArcGIS Pro e amplie até uma marca de livros.
- Investigue como a simbologia afeta modelos de recursos.
- Use um modelo de recurso para criar uma geometria.
- Crie atributos para o seu novo recurso.
- Crie um modelo predefinido.
- Crie um conjunto de recursos usando um modelo predefinido.
- Restrições dinâmicas.
- Tirando.
- Rede de edição.
- Criando atributos.

Exercício 3B: Filtre as pilhas de desfazer e refazer.

- Crie recursos.
- Desfaça e refaça ações.
- Exercício 3C: Use ferramentas de colocação para criar recursos.
- Prepare o ambiente de edição.
- Crie uma geometria de recursos.
- Use estalos para criar polígonos.
- Use restrições dinâmicas e estaca para criar um polígono.
- Adicione atributos a novos recursos.
- Revisão da lição.
- Respostas às perguntas da Lição 3.

#### **4- Modificando recursos 2D**

- Introdução da lição.
- Modificando dados GIS.
- Fluxo de trabalho de modificação de recurso.
- Ferramentas de modificação.
- Modificando geometria e atributos.

Exercício 4: Modificar características existentes.

Retorne ao seu projeto ArcGIS Pro.  
Realoque uma característica de ponto.  
Modifique formas de polígono.  
Conecte um recurso multiparte.  
Combine duas características.  
Revisão da lição.  
Respostas às perguntas da Lição 4.

#### **5- Mantendo a integridade espacial**

- Introdução da lição.
- Usando topologia de mapa.

Exercício 5A: Use topologia de mapa durante a edição.

Crie uma topologia de mapa.  
Use uma topologia para modificar recursos de ponto e linha coincidentes.  
Use a ferramenta *Align Edge* para eliminar sobreposições de polígono.  
Use a ferramenta *Align Edge* para remover lacunas.  
Topologia Geodatabase.  
Comparando map e topologia *Geodatabase*.

Exercício 5B: Use topologia de *Geodatabase* para manter a integridade espacial.

Investigue as regras de topologia.  
Validar uma topologia.  
Use o Inspetor de Erros para localizar erros.  
Corrija um erro de topologia.  
Marque um erro como exceção.  
Use ferramentas de edição para corrigir um erro.  
Use uma correção predefinida para corrigir um erro de dados.  
Corrigir erros de topologia.  
Revalidar uma topologia.  
Revisão da lição.  
Respostas às perguntas da Lição 5.

## **6- Editando anotação**

- Introdução da lição.
- Anotação.
- Criando anotação.

Exercício 6A: Crie recursos de anotação.

Crie anotação ligada a recursos.  
Crie uma aula de recurso de anotação.  
Crie anotação padrão.  
Modificando anotação.  
Usando o painel de atributos para modificar a anotação.

Exercício 6B: Modifique a anotação existente.

Modifique a posição de anotação.  
Edite texto de anotação.  
Altere o texto usando a ferramenta De Anotação.  
Modifique a rotação e posição de anotação.  
Use vértices para modificar recursos de anotação.  
Revisão da lição.  
Respostas às perguntas da Lição 6.

## **7- Criando e modificando recursos 3D**

- Introdução da lição.
- Pontos, linhas e polígonos em 3D.
- Ferramentas de colocação em 3D.

Exercício 7A: Crie recursos de polígono em uma cena 3D.

Inicie o ArcGIS Pro e verifique o sistema de coordenadas verticais.  
Adicione uma compensação cartográfica.  
Crie um recurso de polígono.  
Use *snapping* para criar um polígono coincidente.  
Extruda z-aware polígonos.  
Crie uma característica de ponto e simbolize-o em 3D.  
Dados de *multipatch* no ArcGIS Pro.  
Criando dados *multipatch* no ArcGIS Pro.

Exercício 7B: Crie um recurso de *multipatch*.

Prepare a cena arcgis pro.  
Esboce um novo recurso de *multipatch*.  
Duplicação de recursos verticalmente.  
Modificando dados 3D no ArcGIS Pro.

Exercício 7C: Modifique dados de *multipatch* no ArcGIS Pro.

Gire um recurso 3D.  
Adicione um novo rosto a um recurso de *multipatch* existente.  
Extruda uma cara *multipatch*.  
Crie rostos usando guias interativos.  
Revisão da lição.  
Respostas às perguntas da Lição 7.

#### Apêndices:

Apêndice A: Acordo de licença de dados esri  
Apêndice B: Respostas às perguntas de revisão da lição  
Apêndice C: Recursos adicionais