



AcademiaGIS

imagem

# ArcGIS® Experience Builder: Técnicas Avançadas

Duração: 16 Horas | Material didático: Português

[www.academiagis.com.br](http://www.academiagis.com.br)

## Descrição

Prepare-se para criar aplicativos web envolventes, com funcionalidades poderosas e uma experiência de usuário unificada e moderna. Este curso ensina conceitos e fluxos de trabalho essenciais para desenvolver aplicativos web com conteúdo e recursos de GIS, sem a necessidade de escrever código. Você ganhará experiência prática com os widgets interativos, ações, páginas e outros recursos do ArcGIS Experience Builder, que ajudarão sua organização a oferecer recursos de GIS onde quer que sejam necessários, garantindo ao mesmo tempo uma experiência de usuário integrada em todos os dispositivos.

## Quem deve participar

- Analistas GIS, Coordenadores ou Gerentes GIS

## Objetivos

Após completar este curso, você será capaz de:

- Aplicar as melhores práticas de design para planejar um aplicativo web acessível que simplifique o acesso a dados e informações;
- Personalizar os elementos da interface do aplicativo usando expressões do ArcGIS Arcade;
- Simplificar a interação do usuário com o conteúdo GIS da sua organização usando visualizações de dados em widgets e ações;
- Configurar os widgets Filter, NearMe, Survey e Embed para oferecer funcionalidades avançadas ao aplicativo e integração com o ArcGIS Survey123 e o ArcGIS Dashboards.

## Pré-requisitos

Conhecimento do ArcGIS Online e conclusão do curso “ArcGIS Experience Builder” ou conhecimentos equivalentes.

## Ementa

### Introdução ao curso

Introdução ao curso  
Objetivos do curso  
Instalação dos dados do curso  
Ícones utilizados neste manual

### 1. Criação de designs eficazes para aplicativos

- Compreendendo o usuário final
- Criação de aplicativos eficazes sem usar um modelo
- Exercício 1A: Explore as configurações para criar layouts acessíveis
- Atribua uma ordem lógica aos elementos
- Analise as cores para atender às necessidades de pessoas com deficiência visual
- Configure o texto alternativo para imagens
- Garanta a acessibilidade do aplicativo em todos os dispositivos
- Aplicando a identidade visual da organização
- Aplicação de princípios de design com widgets de layout
- Exercício 1B: Melhore o design de um aplicativo
- Melhorar a consistência do texto
- Alinhar os elementos de texto e outros elementos
- Testar o fluxo de trabalho do usuário final
- Analisar o design do aplicativo em diferentes dispositivos
- Planejar o layout de um aplicativo

### 2. Usando o Arcade para melhorar a aparência do aplicativo

- Recursos de formatação do Arcade
- Interagir com uma lista formatada com o Arcade
- Perfis do Arcade para o Experience Builder

- Adicionando uma expressão do Arcade
- Exercício 2: Formatar um widget com o Arcade
- Adicionar um botão que será estilizado com o Arcade
- Definir variáveis usando variáveis de perfil e funções
- Adicionar estilo dinâmico a um botão
- Adicionar um rótulo dinâmico a um botão
- Testar a funcionalidade de estilo dinâmico

### 3. Criação de filtros para refinar interativamente a exibição dos dados

- Filtragem interativa de dados em um aplicativo
- Selecionando uma configuração de filtro
- Personalizando a interface de usuário do filtro
- Criação da expressão SQL
- Exercício 3A: Criar um filtro em cascata
- Criar um novo filtro
- Configurar a primeira cláusula
- Combinar várias cláusulas
- Personalizar a interface do usuário
- Testar o filtro em cascata
- Aperfeiçoar o design de um filtro para usuários finais
- Exercício 3B: Criar um filtro de grupo
- Criar um novo filtro de grupo
- Configurar a expressão SQL
- Personalizar a interface do usuário
- Adicionar uma ação básica
- Testar o filtro de grupo

### 4. Utilizando visualizações de forma eficaz

- Introdução às visualizações
- Examinar widgets conectados a visualizações de dados
- Usando visualizações de dados de forma eficaz em um aplicativo

- Definindo os requisitos da visualização de dados
- Exercício 4: Configurar widgets com visualizações
- Criar uma visualização de dados
- Configurar uma lista com a visualização preenchida automaticamente
- Tornar os itens da lista acessíveis
- Usar a visualização de recursos selecionados
- Configurar a interatividade
- Testar a funcionalidade do aplicativo
- Impactos do uso ineficaz de visualizações

## 5. Localização interativa de elementos próximos

- Casos de uso para funcionalidades baseadas em localização
- Análises que oferecem funcionalidades baseadas em localização
- Identificação de um tipo de análise para um caso de uso
- Seleção de uma opção de entrada
- Configuração de funcionalidades baseadas em localização
- Exercício 5: Encontre as feições próximas
- Adicionar uma análise
- Configurar a opção de entrada
- Testar a funcionalidade baseada em localização
- Personalizar a interface do usuário
- Adicionar outra análise
- Revisão da funcionalidade do aplicativo
- Impressão com um serviço personalizado

## 6. Implementando ações de mensagem

- Visão geral das ações de mensagem
- Identificação de ações de mensagem
- Configuração de uma ação de mensagem
- Análisisando um widget alvo
- Direcionando uma fonte de dados

- Exercício 6: Configurar ações de mensagem avançadas
- Configurar ações vinculadas para um widget
- Definir um resultado de análise
- Definir uma visualização de dados
- Testar a funcionalidade do aplicativo

## 7. Integração de aplicações interativas do ArcGIS

- Integração de outros produtos ArcGIS
- Exercício 7A: Criar um aplicativo com uma pesquisa
- Criar uma pesquisa
- Editar a pesquisa
- Configurar a pesquisa
- Adicionar a camada da pesquisa a um mapa da web
- Mostrar os resultados em um mapa
- Testar a funcionalidade do aplicativo
- Trabalhando com parâmetros de URL
- Adicionando um parâmetro de URL a um dashboard
- Exercício 7B: Incorporar um dashboard com um parâmetro de URL
- Copiar a URL de um dashboard
- Incorporar uma URL estática
- Adicionar um parâmetro de URL dinâmico
- Testar a funcionalidade do aplicativo
- Adicionando parâmetros de URL a uma experiência